《使用上の注意》

●画面が見えにくくなったらコイン電池(CR2032)1個(別売り)を交換してください。
●本商品は万歩計ではありませんので、歩いた歩数を正確にカウントしない場合がありますのでご注意ください。
●接続部を強く押したり、接続中に本体を無理に動かさないでください。
●取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
●本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温·低温になる所での使用、保管はお避けください。
●本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
●ブリスター(透明パック及びトレー)は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
●製品によって、音の大小に多少の差があります。

対象年齢7才以上

コイン電池(CR2032)1個使用(電池付き)
時計精度:日差±3秒以内(常温)

バンダイお客様相談センター

(関 東)柏市豊四季241-22 〒277-8511 ☎0471-48-7571
(関 西)大阪市北区豊崎4-12-3 〒531-0072 ☎06-6375-5050
(中 部)名古屋市昭和区御器所3-2-5 〒466-0051 ☎052-872-0371

●電話受付時間 月~金曜日(祝日を除く)10時~16時

DIGIMON TAMERS デジモンテイマーズ

カード読み取り機能を身にまとい
デジモンはさらに進化した!

ディーアーク

VERSION 1

取扱説明書



もくじ

ディーアークの機能・ポイント

新機構「カードスラッシュシステム」

ディーアークはデジタルモンスターカードゲーム用カードを読み込むことでデジモンをパワーアップさせたりアイテムを登録したり、デジモンを登録することが可能だ！

プラグインカードスラッシュ

バトルの時にデジモンをパワーアップさせることができるぞ！

アイテムカードスラッシュ

カードのアイテムを手に入れることができるぞ！

デジモンカードスラッシュ

カードのデジモンを登録してバトルで使うことができるぞ！

※ディーアーク本体のカードレールにカードをスライドさせることを「スラッシュ」と呼びます。

※デジタルモンスターカードゲーム用カードは、ブースター9からディーアークで使用することができます。

マイデジモン登録システム

バトル中に出会ったデジモンはカードスラッシュによってバトルに使用できるデジモンとして登録可能だ。成長期から究極体までのデジモンを自由に組み合わせることができるので、自分だけのデジモン進化を作ることが可能だ！

広がるデジモンのリンク「DIGIMON·LINK·SYSTEM」

DIGIMON LINK SYSTEM

ディーアークは通信コネクターを使っての、従来のデジモン携帯シリーズとのバトルはもちろんのこと、ワンダースワンのデジモンと通信ケーブルを使って、バトルやアイテムのトレード（交換）も可能になったぞ！
「DIGIMON・LINK・SYSTEM」のロゴの入ったデジモン商品との連動した遊びが楽しめるぞ！

※ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を使った通信は、5月発売予定のワンダースワン対応ソフト「デジモンテイマーズ Ver. WONDER SWAN COLOR」（仮）のみ対応となります。

※デジタルモンスターシリーズ、デジヴァイスシリーズ、デジバトシリーズ、デジモンアナライザーとは、通信できません。

オートセーブ機能

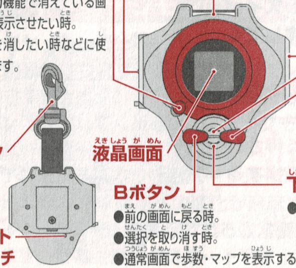
ディーアークにはオートセーブ機能が内蔵されているぞ！
電池がなくなっても、育てたデジモンのデータやアイテム、登録デジモンのデータを消さずに残すことができるぞ！

バトルの入力方法

ディーアークでは3種類のバトルコマンド入力があるぞ！

P-ACTION	V-ACTION	A-ACTION
（ペンデュラムアクション）	（ヴァイスアクション）	（アークアクション）
振り子入力して戦います。	ボタン連打して戦います。	ボタンを組み合わせたコマンドを入力して戦います。

本体の説明



コネクター
●他の「デジモン携帯シリーズ」と接続する時に使用します。（P36参照）

電源ボタン
●省電力機能で消えている画面を表示させたい時。
●画面を消したい時などに使用します。

フック

リセットスイッチ

スワンコネクター
●ワンダースワンと通信するためのワンダースワン通信ケーブルを接続する時に使用します。

カードレール
●デジタルモンスターカードゲーム用カードをスラッシュする時に使用します。

上ボタン
●デジモンを選択する時や項目を選択する時。
●時計表示を見る時などに使用します。

Aボタン
●選択した項目を決定する時。
●デジモンのパラメータを見る時などに使用します。

液晶画面

Bボタン
●前の画面に戻る時。
●選択を取り消す時。
●通常画面で歩数・マップを表示する時などに使用します。

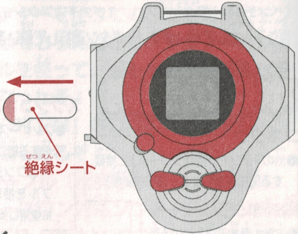
下ボタン
●デジモンを選択する時や項目を選択する時などに使用します。

遊び方

1 遊ぶ前の準備

準備

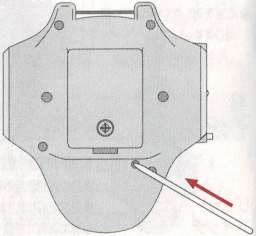
本体から絶縁シートを抜きます。



リセット操作

本体裏側のリセットスイッチを細い棒などで押してください。

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。



2 ゲームをスタートしよう!

時計のセット

リセット操作をすると、バンダイマークが画面に表示されます。バンダイマーク画面でAボタンを押すと、時計セット画面になります。最初に「AM」(午前)か「PM」(午後)を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に「時間」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。最後に「分」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

パートナーデジモンの選択

時計をセットし終わるとパートナーデジモン選択画面になります。遊びたいデジモンを3体の中から上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。このデジモンが君のパートナーデジモンになります。パートナーデジモンを決定するとパートナーデジモンの幼年期から成長期への進化が表示され、プレイヤーデジモンの表示される通常画面になります。さあ、冒険のスタートです!





ギルモン

野性的な性格の爬虫類型デジモン。
必殺技は「ファイヤーボール」。





レナモン

常に沈着冷静な獣人型デジモン。
必殺技は「弧葉楔」。





テリアモン

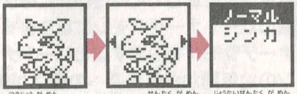
のんびりとした性格の獣型デジモン。
必殺技は「ブレイジングファイヤー」。



3 パートナーデジモンのパラメータの見かた

通常画面のときにAボタンを押すとパートナーデジモンの属性やパラメータを見ることができます。パラメータを見たいデジモンを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。次に状態選択画面で見たい項目を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

※「シンカ」の項目は見たいデジモンが進化可能になると表示され、見ることができるようになります。

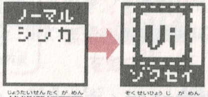


通常画面から　デジモン選択画面　状態選択画面

※新しいパートナーデジモンを仲間にすると、デジモン選択画面で他のデジモンを選択できるようになります。

ノーマル〈成長期〉

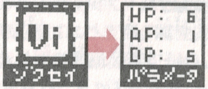
選択したプレイヤーデジモンの属性・HP(体力)・AP(攻撃力)・DP(デジモンパワー)・勝利ポイント・勝率を見ることができます。「ノーマル」を選択し、Aボタンで決定すると、属性表示画面になります。属性表示画面では選択したパートナーデジモンの属性を見ることができます。



状態選択画面　属性表示画面

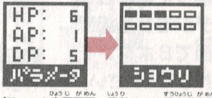
属性表示画面でAボタンを押すと、次にパラメータ表示画面になります。パラメータ表示画面ではHP(デジモンの体力)、AP(攻撃力)、DP(歩くことでチャージされ、進化やトレーニングで使用する)を見ることができます。

※属性表示画面でBボタンを押すと、1つ前の状態選択画面に戻ります。



属性表示画面　パラメータ表示画面

パラメータ表示画面でAボタンを押すと、次に勝利ポイント数表示画面になります。バトルで勝つと白いポイントが黒くなって1ポイントアップし、画面上のポイントをすべて黒いポイントにすると次



パラメータ表示画面　勝利ポイント数表示画面

の勝利ポイントメーターに切り替わります。10勝で成熟期へ、15勝で完全体へ、20勝で究極体へ進化が可能になります。

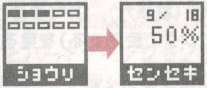
※パラメータ表示画面でBボタンを押すと、1つ前の属性表示画面に戻ります。



成熟期への勝利ポイント数表示　完全体への勝利ポイント数表示　究極体への勝利ポイント数表示

勝利ポイント表示画面でAボタンを押すと次に勝率表示画面が表示されます。ゲーム中のバトルと通信バトルを行ったときの対戦成績を見ることができます。対戦成績は、勝利した回数／バトルした回数と勝率が表示されます。

※勝利ポイント表示画面でBボタンを押すと、1つ前のパラメータ表示画面に戻ります。



勝利ポイント数表示画面　勝率表示画面

勝率表示画面でAボタンを押すと、デジモン選択画面に戻ります。通常画面へ戻りたい場合はデジモン選択画面でBボタンを押してください。

ギルモンを使用中にレナモンのパラメーターを見ていた場合



レナモンのパラメータ表示中　デジモンチェンジ画面へ　デジモンチェンジ完了！

また、通常画面で表示されていたプレイヤーデジモンとは違う仲間デジモンのパラメータを見ていた場合、勝率表示画面でAボタンを押すと、デジモンチェンジ画面が表示されます。プレイヤーデジモンを切り替えたいときは、この画面で「YES」を上ボタンか下ボタンで選択しAボタンで決定してください。プレイヤーデジモンが切り替わって、通常画面に戻ります。

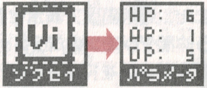
シンカ

選択したプレイヤーデジモンが進化した時の属性やパラメータを見ることができます。「シンカ」を選択しAボタンで決定すると、進化デジモン選択画面になります。ここで見たい進化デジモンを上ボタンか下ボタンで選択しAボタンで決定するとその進化デジモンの属性表示画面になります。属性表示画面でAボタンを入力するとパラメータ表示画面になり、進化したデジモンのHP・AP・DPを見ることができます。



状態選択画面から　進化デジモン選択画面　属性表示画面

DPは「ノーマル」の時と変化はありません。



属性表示画面　パラメータ表示画面

パラメータ表示画面でAボタンを押すと、進化デジモン選択画面に戻ります。通常画面へ戻りたい場合は進化デジモン選択画面でBボタンを押して、状態選択画面へ戻り、状態選択画面からBボタンを押してデジモン選択画面へ戻り、デジモン選択画面でBボタンを押してください。

4 マップ・歩数の見かた

自分がどのエリアにいるか、どのエリアをクリアしたか、どれだけ歩いたかが分かります。通常画面の時にBボタンを押すとマップ画面が表示され、画面下にエリア名がスクロール表示されます。エリア名表示の時にAボタンを押すとエリアクリア歩数が画面下にスクロール表示されます。この数字はデジモンが歩くほど減っていき、ボスデジモンにたどり着くまでの目安になります。



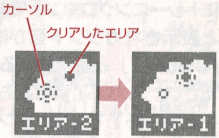
エリア表示画面　エリアクリア歩数表示画面　総歩数表示画面

さらにAボタンを押すと今まで歩いてきた総歩数が画面下にスクロール表示されます。この総歩数はエリアをクリアして次のエリアをスタートしてもプラスされていきます。総歩数表示の時にBボタンを押すと通常画面に戻ります。

※歩数はマップ画面のみ表示可能です。

エリアを変更したい場合は

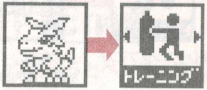
クリアしたエリアは自由に移動することができます。通常画面でBボタンを押してマップ画面を表示させて上ボタンか下ボタンでエリアを移動することができます。移動したいエリアポイントを選択し、Aボタンを入力するとそのエリアへプレイヤーデジモンが移動し、冒険することができます。



カーソルが点滅　移動して決定!

5 各種コマンドの説明

通常画面で下ボタンを入力すると、コマンド選択画面が表示され、各種コマンドを実行することができます。



通常画面から　コマンド選択画面



トレーニング プレイヤーデジモンをパワーアップさせることができます。トレーニングにはデジモンの属性ごとに3種類のタイプがあり、トレーニングの結果でデジモンの強さが変化します。トレーニングはDPを2ポイント消費します。

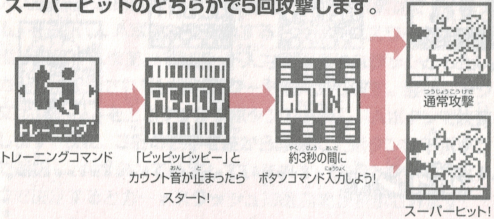
Viのトレーニング　V-ACTION

Viの属性のデジモンでトレーニングを行うとヴァイスアクションのトレーニングが開始されます。Viのデジモンを使用中にトレーニングコマンドでAボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間Aボタンを連打してください。入力終了音とともにボタン入力数が表示され、コマンド入力終了です。ボタン入力のカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。



Daのトレーニング　A-ACTION

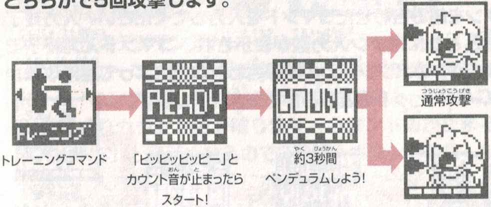
Daの属性のデジモンでトレーニングを行うとアークアクションのトレーニングが開始されます。Daのデジモンを使用中にトレーニングコマンドでAボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒の間にA・B・上・下ボタンを組み合わせたコマンドを入力してください。入力終了音とともにボタン入力数が表示され、コマンド入力終了です。4つのボタン入力の組み合わせかたによって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。



Vaのトレーニング　P-ACTION

Vaの属性のデジモンでトレーニングを行うとペンデュラムアクションのトレーニングが開始されます。

Vaのデジモンを使用中にトレーニングコマンドでAボタンで決定すると、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間ペンデュラムしてください。入力終了音とともにペンデュラム入力数が表示され、コマンド入力終了です。ペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで5回攻撃します。



トレーニングコマンド

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

約3秒間ペンデュラムしよう!

通常攻撃

スーパーヒット!

ポイント

コマンド入力終了時に何回カウントできたか表示されるので、デジモンごとのベストな入力数を見つけやすくなっているぞ！スーパーヒットが多く出れば、よりデジモンをパワーアップさせることができるぞ!!



カード

「デジタルモンスターカードゲーム」（別売り）のカードを使って、マイデジモンを登録したり、アイテムを登録することができます。

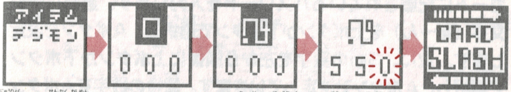
コマンド選択画面のときに上ボタンか下ボタンで「カード」を選択し、Aボタンを入力すると入力カード選択画面が表示されます。



入力カード選択画面

アイテムカードの入力

入力カード選択画面のときに上ボタンか下ボタンで「アイテム」を選択し、Aボタンを入力するとカードパスワード入力画面が表示されます。パスワード入力画面ではスラッシュしたいカードに記載されているパスワードを入力します。最初にデジ文字（あ～ん）を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に、3桁の数字を左から順番に上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定していきます。最後の数字をAボタンで決定するとカードスラッシュ待機画面が表示されます。



入力カード選択画面　カードパスワード入力画面　デジ文字を入力　数字を入力　カードスラッシュ待機画面

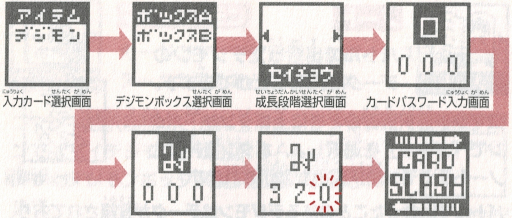
カードスラッシュ待機画面が表示されたら本体右側のカードレールに上から下に向かってカードをスラッシュさせます。パスワードが正しく入力されている状態でスラッシュが成功するとカードスラッシュ成功画面が表示され、入力したアイテムが登録されます。



カードスラッシュ成功画面　アイテム登録!

デジモンカードの入力

入力カード選択画面のときに上ボタンか下ボタンで「デジモン」を選択し、Aボタンを押すとデジモンボックス選択画面が表示されます。デジモンボックス選択画面で、デジモンを登録したいボックスを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、成長段階選択画面が表示されます。成長段階選択画面でスラッシュしたいカードのデジモンと同じ成長段階を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定するとカードパスワード入力画面が表示されます。パスワード入力画面ではスラッシュしたいカードに記載されているパスワードを入力します。最初にデジ文字（あ～ん）を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に、3桁の数字を左から順番に上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定していきます。最後の数字をAボタンで決定するとカードスラッシュ待機画面が表示されます。



入力カード選択画面　デジモンボックス選択画面　成長段階選択画面　カードパスワード入力画面

デジ文字を入力　数字を入力　カードスラッシュ待機画面

カードスラッシュ待機画面が表示されたら本体右側のカードレールに上から下に向かってカードをスラッシュさせます。パスワードが正しく入力されている状態でスラッシュが成功するとカード入力成功画面が表示され、入力したデジモンがマイデジモンとして登録されます。

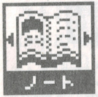


カードスラッシュ成功画面　デジモン登録!

※マイデジモンはボックスA／Bそれぞれ成長期～究極体までのデジモンを登録できます。（計8体）

※スラッシュする際に入力したいデジモンの成長段階とボックスの成長段階が合っていないと登録できません。ご注意ください。

※「ノート」（P18参照）にスラッシュしたいデジモンが登録されていなければ、カードコマンドでデジモンを登録することはできません。ご注意ください。



ノート

バトルで出会ったデジモンのデータを見ることができます。



ノートデジモン選択画面

コマンド選択画面のときに上ボタンか下ボタンで「ノート」を選択し、Aボタンを押すとノートデジモン選択画面が表示されます。

バトルで出会ったことのあるデジモンはデータが登録されており、姿が表示されます。姿が表示されているデジモンは属性とHP・APを見ることができます。見たいデジモンを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンを押すと属性表示画面が表示されます。属性表示画面でAボタンを押すとパラメータ表示画面が表示されます。パラメータ表示画面のときにAボタンを押すとノートデジモン選択画面に戻ります。



ノートデジモン選択画面　属性表示画面　パラメータ表示画面

※ノートにはプレイヤーデジモン（進化デジモン含む）も登録されます。

ポイント

まだ出会っていないデジモンは「？」マークになっているぞ！すべてのデジモンをコンプリートできるようにがんばって冒険しよう！



マイデジモン

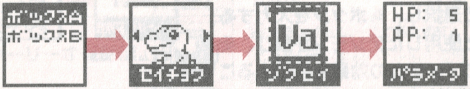
カードコマンドで登録したボックスデジモンのデータを見ることができます。



デジモンボックス選択画面

コマンド選択画面のときに上ボタンか下ボタンで「マイデジモン」を選択し、Aボタンを押すとデジモンボックス選択画面が表示されます。

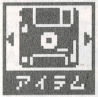
データを見たいボックスを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、成長段階選択画面が表示されます。見たい成長段階を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、属性表示画面が表示されます。属性表示画面でAボタンを押すとパラメータ表示画面が表示されます。パラメータ表示画面のときにAボタンを入力すると成長段階選択画面に戻ります。



デジモンボックス選択画面　成長段階選択画面　属性表示画面　パラメータ表示画面

ポイント

マイデジモンは通常のバトルや通信バトルで、プレイヤーデジモンと同じように使えるのだ。バトルに勝利することで強さも上がっていくぞ！うまく育てて自分だけの最強デジモン進化を手に入れろ！

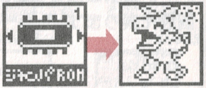


アイテム

手に入れたアイテムを見たり、使ったりすることができます。

コマンド選択画面のときに上ボタンか下ボタンで「アイテム」を選択し、Aボタンを入力するとアイテム選択画面が表示されます。

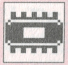
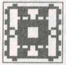
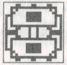
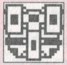
アイテム選択画面で使用したいアイテムを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンを入力すると使用したデジモンが喜び、そのアイテムの効果を発動することができます。



アイテム選択画面

※アイテムはそれぞれ3個ずつストックすることが可能です。

●アイテム一覧●

ジャンパROM		歩数を500歩進める。
ジャンパボード		歩数を1000歩進める。
Pチャージャー		DPを10ポイント補充する。
Sチャージャー		DPを20ポイント補充する。
Mチャージャー		DPを99ポイント補充する。
エボリューター		次のバトルの時にまだ進化できない状態でも進化可能になる。
ホーリーオーブ		次のバトルの時に一撃で敵を倒す。（ボスデジモンとのバトルには効果がありません）
アクセラレーター		？



ネットワーク

コネクターを使って「デジモン携帯シリーズ」(P45参照)とバトルやアイテムのトレードを楽しめます。(ネットワークの仕方はP36を参照してください。)



スワンリンク

ワンダースワン通信ケーブル(別売り)を使ってワンダースワン専用ソフトとバトルやアイテムのトレードを楽しめます。(スワンリンクの仕方はP41参照してください。)



チリョウ

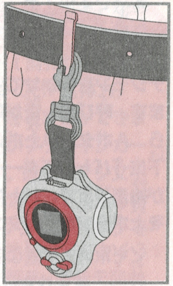
敵デジモンとのバトルでケガをした時(P33参照)は、このコマンドで治せます。Aボタンを押すとデジモンのケガが治って、通常画面に戻ります。

6 デジモンを歩かせよう!

時計セットが終わり、パートナーデジモンが通常画面に表示されたら、本体をベルトループなどにつけて歩いたり、手に持って上下に振ってみましょう。君が歩いたり、本体を振ったりすることで画面のデジモンも歩き出します。

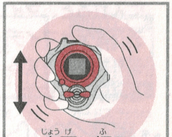
ポイント

本体を腰につけるときは、フックでベルトループなどにつけよう。しっかりつけないとデジモンが歩いてくれないことがあるよ。

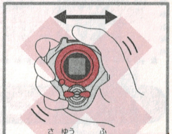


※右の腰と左の腰とでは歩数のカウントが異なる場合があります。自分にあった場所につけてください。

※本商品には省電力機能がついています。ボタン操作をしていない場合、約3分で画面が自動的に消えるようになっています。(画面が消えても歩数はカウントされます。)画面を表示させたい場合は電源ボタンを押してください。



上下に振る



左右に振る

7 敵デジモンとのバトル！

デジモンを歩かせていると、敵デジモンと遭遇することがあります。呼び出し音が鳴って、敵デジモン出現画面が表示されたら、Aボタンか上ボタンか下ボタンを押してください。画面の下に「バトルスタート」という表示がスクロールされ、バトルが始まります。バトルコマンド選択画面で実行したいコマンドを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定してください。

※シンカはプレイヤーデジモンが進化可能になると、ナカマは仲間デジモンを手に入れると、マイデジモンはマイデジモンを登録すると表示されます。



敵デジモン登場!　バトルスタート!　バトルコマンド選択画面

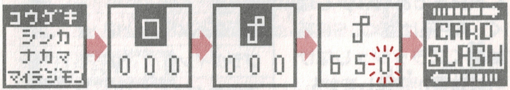
ポイント

呼び出しを無視したり、敵デジモン出現画面でBボタンを押してしまうと自動的に負けてしまうぞ！

バトルコマンドについて

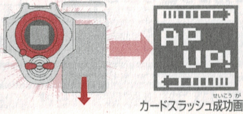
コウゲキ 敵を攻撃します。

バトルコマンド選択画面のときに「コウゲキ」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンを押すとカードパスワード入力画面が表示されます。ここではプラグインカード（別売り）をスラッシュすることができ、バトル時のデジモンのHP（体力）・AP（攻撃力）・SP（スピード）をアップさせることができます。パスワード入力画面ではスラッシュしたいプラグインカードに記載されているパスワードを入力します。最初にデジ文字（あ～ん）を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に、3桁の数字を左から順番に上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定していきます。最後の数字をAボタンで決定するとカードスラッシュ待機画面が表示されます。



バトルコマンド選択画面　カードパスワード入力画面　デジ文字を入力　数字を入力　カードスラッシュ待機画面

カードスラッシュ待機画面が表示されたら本体右側のカードレールに上から下に向かってカードをスラッシュさせます。パスワードが正しく入力されている状態でスラッシュが成功するとカード入力成功画面が表示され、



カードスラッシュ成功画面

入力したプラグインの効果がバトル時に発動します。

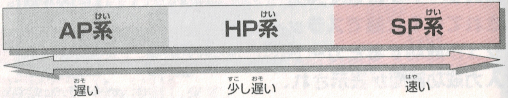
※スラッシュを行わない場合はパスワード入力画面でBボタンを押して入力をキャンセルすることができます。

プラグインの各効果について

プラグインカードはHP(体力)系・AP(攻撃力)系・SP(スピード)系の3タイプに分類されます。カードスラッシュする際にHP系であれば少し遅く、AP系は遅く、SP系は速くスラッシュしなければ効果が発動しません。効果が高いプラグインほど効果を出すのが難しくなっています。がんばって見つけ出しましょう。

●プラグインカード一覧●

プラグインA	AP+1
プラグインB	SP+1
プラグインC	SP+3
プラグインD	HP+2
プラグインF	HP+1
プラグインG	HP+3
プラグインH	SP+2
プラグインK	AP+3
プラグインV	AP+2
プラグインW	AP·HP·SP+1



※HP・AP・SPそれぞれのプラグインスラッシュが成功すると「HP UP!」「AP UP!」「SP UP!」の表示がスラッシュ成功画面として表示されます。

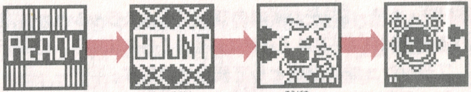
※「CARD ERROR」と表示された場合、パスワードが間違っているか、スラッシュスピードのタイミングが正しくない場合があります。「CARD ERROR」と表示されるとプラグインの効果は発動しません。ご注意ください。

スラッシュ成功画面が表示されると、コマンドの入力を行います。コウゲキは3種類のコマンド入力方法があり、プレイヤーデジモンの属性によって入力方法が変化します。

属性が「Vi」〈ウイルス〉の場合

V-ACTION

スラッシュ成功画面が表示された後、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間Aボタンを連打してください。入力終了音とともにAボタン入力数が表示され、コマンド入力が終了します。コマンド入力が終了すると、バトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。パートナーデジモンはAボタンの入力数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃をおこないます。

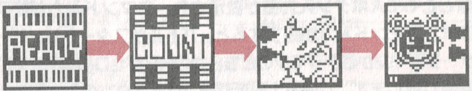


「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!　約3秒間 Aボタン連打しよう!　攻撃!

属性が「Da」〈データ〉の場合

A-ACTION

スラッシュ成功画面が表示された後、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒の間にA・B・上・下ボタンを組み合わせたコマンドを入力してください。入力終了音とともにスーパーヒット数が表示され、コマンド入力が終了します。コマンド入力が終了すると、バトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。パートナーデジモンは入力したボタンコマンドによって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃をおこないます。

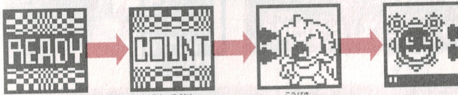


「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!　約3秒の間にボタンコマンド入力しよう!　攻撃!

属性が「Va」〈ワクチン〉の場合

P-ACTION

スラッシュ成功画面が表示された後、「READY」と表示されカウント音が鳴ります。カウント音が止まると「COUNT」と表示されるので3秒間ペンデュラムしてください。入力終了音とともにペンデュラム入力数が表示され、コマンド入力が終了します。コマンド入力が終了すると、バトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。プレイヤーデジモンはペンデュラムしたカウント数によって通常攻撃かスーパーヒットのどちらかで攻撃をおこないます。



「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!　約3秒間ペンデュラムしよう!　攻撃!

シンカ　進化して攻撃します。

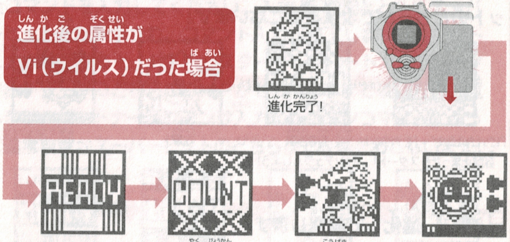
このコマンドを選択すると、進化デジモン選択画面が表示されます。進化したいデジモンを上ボタンか下ボタンで選択し、

Aボタンで決定すると進化アニメが表示されます。進化アニメの表示後、プラグインのカードスラッシュを行いコウゲキコマンドと同様にコマンド入力を行うとバトルがスタートし、パートナーデジモンか敵デジモンのどちらかのHPがゼロになるまで攻撃を繰り返します。

●進化時のDP消費量●

成熟期への進化	5ポイント
完全体への進化	10ポイント
究極体への進化	15ポイント

進化後の属性がVi(ウイルス)だった場合



進化完了!

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

約3秒間 Aボタン連打しよう!

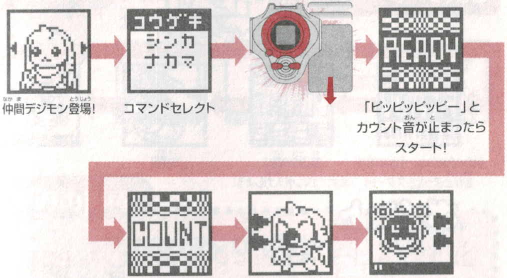
攻撃!

ナカマ

仲間デジモンを呼び出します。

このコマンドを選択すると、デジモン選択画面が表示されます。呼び出したい仲間デジモンを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。決定するとバトルコマンド選択画面に戻るので、「コウゲキ」か「シンカ」を選択し、決定すると呼び出した仲間デジモンでバトルを行います。

仲間デジモンの属性がVa(ワクチン)だった場合



仲間デジモン登場!

コマンドセレクト

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

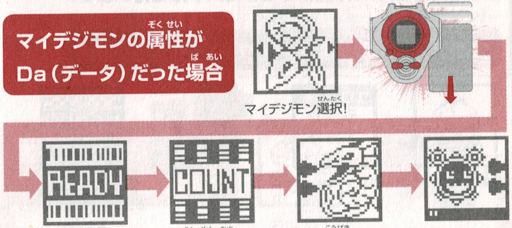
約3秒間 ペンデュラムしよう!

攻撃!

マイデジモン　マイデジモンを呼び出します。

このコマンドを選択すると、デジモンボックス選択画面が表示されます。上ボタンか下ボタンで呼び出したいボックスを選択しAボタンで決定すると成長段階選択画面が表示されます。バトルに出したいデジモンを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。決定するとプラグインのカードスラッシュを行い、コウゲキコマンドと同様にコマンド入力を行うと呼び出したマイデジモンでバトルを行います。

マイデジモンの属性がDa（データ）だった場合



マイデジモン選択!

「ピッピッピッピー」とカウント音が止まったらスタート!

約3秒の間にボタンコマンド入力しよう!

攻撃!

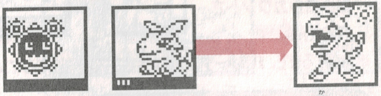
ポイント

通常攻撃が敵にヒットすると、プレイヤーデジモンのAPのポイントだけ敵のHPを減らし、スーパーヒットが敵にヒットすると、敵のHPをAPのポイント+1ポイント減らせるぞ!

8 バトルの勝利

勝利!

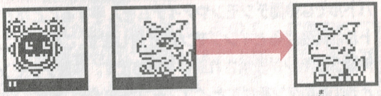
敵デジモンのHPをゼロにするとプレイヤーデジモンの勝利になります。勝利すると、デジモンの強さがアップしていきます。



HP0　HP3　勝った!

敗北…

プレイヤーデジモンのHPがゼロになると敗北になります。



HP2　HP0　負けた!

ケガの治療

以下の時、デジモンはケガをして歩けなくなってしまいます。

- バトルに負ける
- 敵デジモン出現画面で呼び出しを無視した時

ケガをすると、現在冒険中のエリアのエリアクリア歩数が500歩

プラスしてしまいます。下ボタンでコマンドを呼び出したら、上ボタンか下ボタンで「チリョウ」コマンド（P22参照）を選択し、Aボタンで決定します。ケガが治ってデジモンが喜び、通常画面に戻ります。

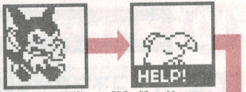


※怪我をしているときは歩数がカウントされません。

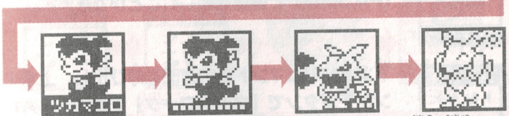
※治療するまで、パラメータの確認や治療コマンド以外のコマンドは使用できません。

イベントバトルの発生

通常のバトルとは別にイベントバトルが発生することがあります。イベントバトルでは仲間デジモンやアイテムを入手することができます。イベントバトルが発生するとインプモンが出現します。このときにAボタンを押すと、仲間デジモンが表示され助けを求めます。仲間デジモンが表示されているときにAボタンを押すとインプモンが逃げ出します。「ツカマエロ！」の表示がスクロールし終わるとカウント音が鳴ります。カウント音が鳴り終わったらペンデュラムしてください。5回ペンデュラムすると、画面下のカウンタが1つ減ります。約8秒間の間に、ペンデュラムして10個のカウンタをすべて消すことができるとインプモンとのバトルがスタートします。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作をしてインプモンとバトルを行ってください。インプモンを倒すことができれば仲間デジモンを手に入れることができます。インプモン出現画面でAボタンを押して仲間デジモンが出現しなかった場合はアイテムイベントになり、インプモンを倒すとアイテムを手に入れることができます。



インプモン出現！　仲間が助けを求めているぞ！



インプモン逃走　ペンデュラムして捕まえろ！　バトルでインプモンを倒せ！　仲間を救出したぞ！

9 ボスデジモンとのバトル

敵デジモンとバトルしながらさらに歩き、そのエリアのエリアクリア歩数がゼロになるといよいよボスデジモンが登場します。バトルのしかたは通常の敵デジモンと同様です。（P24参照）ボスデジモンを倒すとエリアクリアになり、次のエリアに進むことができます。



ポイント

ボスデジモンは通常の敵デジモンよりはるかに手ごわいぞ。かんばって勝利しよう！

10 ネットワークコマンド



コネクターを使って「デジモン携帯シリーズ」(P45参照) と通信を楽しむことができます。



バトル/トレード選択画面

下ボタンでコマンド選択画面を呼び出し、上ボタンか下ボタンで「ネットワーク」を選択し、Aボタンで決定すると、バトル/トレード選択画面が表示されます。

バトル

デジモン携帯シリーズ (P45参照) とバトルを行うことができます。「バトル」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、通信機種選択画面が表示されます。

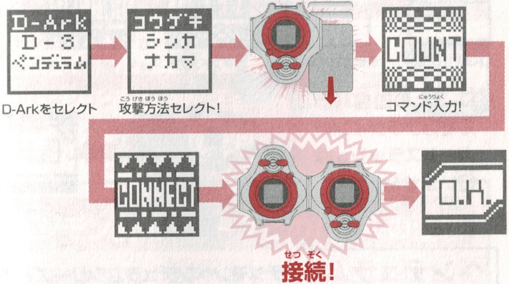
D-Ark

P-ACTION V-ACTION A-ACTION

ディーアークと通信バトルをすることができます。

通信機種選択画面で「D-Ark」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定するとバトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作 (P24参照) をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同

士を接続し、Aボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。



D-3

P-ACTION V-ACTION A-ACTION

D-3シリーズと通信バトルを行うことができます。

通信機種選択画面で「D-3」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様のコマンド操作 (P27参照) をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同士を接続し、D-3側からAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」

の表示が出て、バトルが始まります。どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。



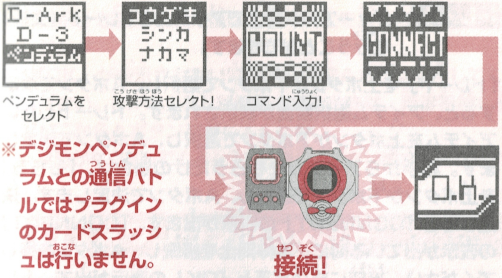
※D-3との通信バトルではプラグインのカードスラッシュは行いません。

ペンデュラム

P-ACTION V-ACTION A-ACTION

デジモンペンデュラムシリーズと通信バトルを行うことができます。

「ペンデュラム」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様のコマンド操作（P27参照）をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、本体同士を接続し、デジモンペンデュラム側からAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。



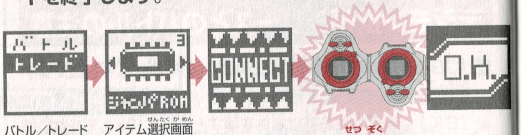
※デジモンペンデュラムとの通信バトルではプラグインのカードスラッシュは行いません。

デジモン携帯シリーズとのバトルの注意

※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトルコマンド選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前に本体を離すと正常にバトルできない場合があります。
※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。
※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

トレード ディーアーク同士でアイテムのトレード（交換）を行うことができます。

「トレード」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、アイテム選択画面が表示されます。トレードしたいアイテムを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。相手からアイテムをもらうだけの場合は、「もらう」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。決定すると「CONNECT」の表示が出ます。「CONNECT」の表示が出ている間に、本体同士を接続し、Aボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、トレードを終了します。



バトル／トレード選択画面　アイテム選択画面　接続！

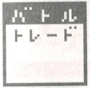
※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトル／トレード選択画面に戻ります。
※「OK」が表示される前に本体を離すと正常にトレードできない場合があります。

※「OK」が表示された後は、本体同士を離してもかまいません。
※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。「ERROR」が表示されたときは、再度接続し直してからAボタンを押してください。
※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

11 スワンリンクコマンド



ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を使ってワンダースワンのソフトと通信を楽しむことができます。



バトル／トレード選択画面

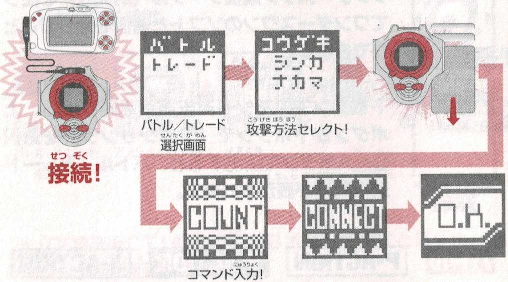
下ボタンでコマンド選択画面を呼び出し、上ボタンか下ボタンで「スワンリンク」を選択し、Aボタンで決定すると、バトル／トレード選択画面が表示されます。

バトル P-ACTION V-ACTION A-ACTION

「デジモンテイマーズ Ver. WONDER SWAN COLOR」（仮）とバトルを行います。

ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を接続した状態で行います。

バトル／トレード選択画面で「バトル」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、バトルコマンド選択画面が表示されます。通常の敵デジモンとのバトルと同様の操作（P24参照）をすると「CONNECT」という表示が出ます。「CONNECT」の表示の出ている間に、Aボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、バトルが始まります。どちらかのHPがゼロになるまでバトルを行い、HPの残っていた方が勝利になります。



※ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を接続する際は、必ず本体の電源をオフにしてください。

※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトルコマンド選択画面に戻ります。

※「OK」が表示される前にワンダースワン通信ケーブル（別売り）を抜くと正常にバトルできない場合があります。

※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。

※うまく通信ができない場合は、ワンダースワン通信ケーブル（別売り）の接続を確認してBボタンでバトルコマンド選択画面に戻り、再度バトル操作を行ってください。

※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

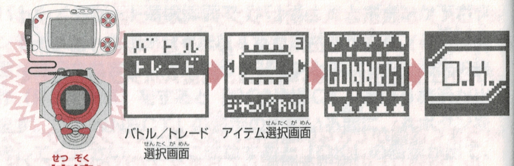
トレード

「デジモンテイマーズ Ver. WONDER SWAN COLOR」（仮）とアイテムのトレード（交換）を行うことができます。

ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を接続した状態で行います。

「トレード」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると、アイテム選択画面が表示されます。トレードしたいアイテムを上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。相手からアイテムをもらうだけの場合は、「もらう」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。決定すると「CONNECT」の表示が出ます。「CONNECT」の表示のと

きにディーアーク側のAボタンを押してください。接続に成功すると「OK」の表示が出て、トレードを終了します。



バトル／トレード選択画面　アイテム選択画面

接続！

※ワンダースワン通信ケーブル（別売り）を接続する際は、必ず本体の電源をオフにしてください。

※「CONNECT」の表示中にBボタンを押すとバトル／トレード選択画面に戻ります。

※「OK」が表示される前にワンダースワン通信ケーブル（別売り）を抜くと正常にトレードできない場合があります。

※「OK」が表示されない場合は、再度Aボタンを押してください。

※うまく通信ができない場合は、ワンダースワン通信ケーブル（別売り）の接続を確認してBボタンでバトル／トレード選択画面に戻り、再度トレード操作を行ってください。

※電池がなくなってくるとうまく通信できない場合があります。

接続できる機種

●デジモン携帯シリーズ
- ディーアーク（バトル・トレード）
- D-3シリーズ（バトル）
- デジモンペンデュラムシリーズ（バトル）

●ディーターミナル（バトル）

●ワンダースワン用ソフト「デジモンテイマーズ Ver. WONDER SWAN COLOR」（仮）（5月発売予定）　（バトル・トレード）

※上記機種のバトルの準備は各取扱説明書を参照してください。

※D-3シリーズ、デジモンペンデュラムシリーズとはジョグレスできません。

※デジタルモンスターシリーズ・デジバトシリーズ・デジヴァイスシリーズ・デジモンアナライザーとは通信できません。

※ディーターミナルへのデジモンデータの読み込みはできません。

12 デジモンの睡眠

パートナーデジモンは夜になると自動的に寝てしまいます。睡眠時間は属性によって異なります。



属性別の睡眠時間	
Vi（ウイルス）	PM 10:00～AM 9:00
Da（データ）	PM 9:00～AM 8:00
Va（ワクチン）	PM 8:00～AM 7:00

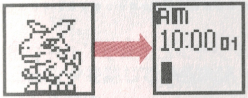
寝ている間は敵とのバトルや各コマンドは使用できません。

※デジモンが寝ている間にBボタンを押すと15分間だけ起こすことができます。この15分間は昼間と同じように遊ぶことができます。

13 時計の操作

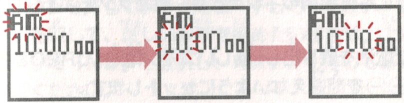
時計を見たい場合は？

通常画面の時に上ボタンを押すと、時計を見ることができます。時計は約15秒間表示して、自動的に通常画面に戻ります。



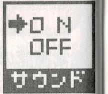
時計を修正したいときは？

時計画面でAボタンと下ボタンを同時に押すと、時計セット画面になります。「AM」（午前）か「PM」（午後）を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。次に「時間」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。最後に「分」を上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定すると時計が動き始めます。



14 サウンドのオン・オフ

通常画面の時に、AボタンとBボタンを同時に押すと、サウンドのオン・オフ画面になります。上ボタンか下ボタンで選択し、Aボタンで決定します。

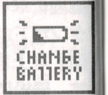


ポイント

「オフ」に設定すると、敵デジモンと出会っても呼び出してくれなくなるから注意が必要だよ！

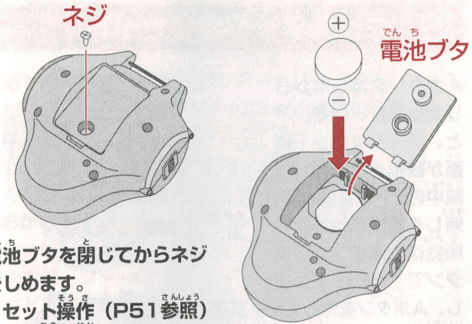
15 電池交換のしかた

電池がなくなると電池警告マークが表示され、ボタン操作ができなくなります。電池警告マークが表示されたら電池を交換してください。コイン電池(CR2032)の交換は保護者の方が行ってください。



電池警告マーク

- 図のように本体裏側のネジをとり、電池ブタをはずしてください。
- 消耗した電池を取り出し、新しいコイン電池(CR2032) 1個を⊕⊖を間違えないようにセットします。

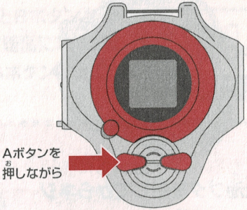


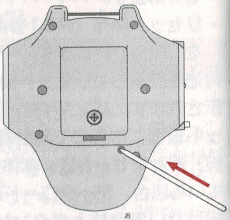
- 電池ブタを閉じてからネジをしめます。
- リセット操作（P51参照）をして遊び始めます。

電池を交換してリセット操作を行うと、バンダイマークが表示されます。バンダイマーク画面でAボタンを押すと時計セット画面になるので時計をセットしてください。(P47参照）時計をセット後、本体内部に冒険のデータがセーブされている場合、データロード選択画面が表示されます。冒険を続けたい場合は上ボタンか下ボタンで「YES」を選択し、Aボタンを押してデータをロードしてください。冒険中のデータを消して、新しい冒険を始めたい場合は、上ボタンか下ボタンで「NO」を選択し、Aボタンを押して新しく遊び始めてください。

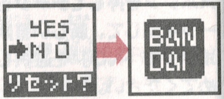
16 セーブデータのリセット

Aボタンを押しながらリセットボタンを押すと、データリセット画面が表示されます。冒険中のデータを消して、新しく冒険を始めたい場合は上ボタンか下ボタンで「YES」を選択し、Aボタンを押してデータを消去してください。データが消去されるとバンダイマーク画面が表示され、新しく遊び始められます。「NO」を選択した場合は、データは消去されずにバンダイマーク画面が表示されるので時計をセット（P47参照）してデータロード選択画面でセーブデータをロードして冒険を再開してください。





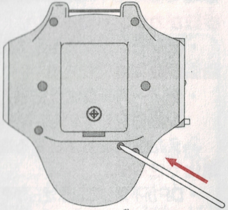
リセットスイッチを押します



17 こんなときはリセット操作

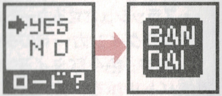
●始めて遊ぶ時や電池を交換した時。

●本体が強い衝撃を受けるなどで、すべての機能が働かなくなったり、画面の状態がおかしい時。



リセットスイッチを押します

※リセットスイッチはとがった棒や鉛筆、シャープペンの芯などで強く押さないでください。破損する恐れがあります。



※リセットスイッチは上記以外、必要以上に押さないでください。

※リセット操作をした場合は時計セット後データロード選択画面が表示されます。冒険を続けたい場合は上ボタンか下ボタンで「YES」を選択し、Aボタンを押してデータをロードしてください。新しい冒険を始めたい場合は、上ボタンか下ボタンで「NO」を選択し、Aボタンを押して新しく遊び始めてください。

故障かなと思ったら

修理を依頼される前に次のことを確認してください。

歩数がカウントできない。

- デジモンがケガをしたり、眠っていませんか？

画面が急に消えたとき。

- ディーアークには省電力機能がついています。約3分間ボタン操作をしていないと画面が消えるようになっています。消えた画面を表示させる場合は電源ボタンを押してください。

進化できない。

- DPが不足していませんか？成熟期への進化では5ポイント、完全体への進化は10ポイント、究極体への進化は15ポイントDPが必要です。

カードスラッシュがうまくできない。

- パスワードが間違っていませんか？
- スラッシュさせるカードと読み込むモードは合っていますか？
- プラグインカードのタイミングが合っていない場合があります。色々なタイミングを試してみましょう。

通信バトルができない。

- コネクターやワンダースワン通信ケーブル（別売り）をしっかり接続して通信していますか？
- ディーアークの電池が消耗していませんか？
- 通信する相手の電池が消耗していませんか？

トレードができない。

- 通信相手がトレードできる機種ですか？（トレードできる機種はP45参照）
- アイテムがアイテム選択画面にストックされていますか？





故障の原因になりますので、本体を水の中に入れたり、ぬらしたりしないでください。

⚠ 注　意

保護者の方へ　必ずお読みください。

●コイン電池（CR2032）、電池ぶたのねじなどの誤飲事故（特に3才未満のお子様）に注意してください。《電池を誤使用すると発熱・破裂・液もれの恐れがあります。下記に注意してください》

●コイン電池（CR2032）の交換は保護者の方が行ってください。

●⊕⊖（プラスマイナス）を正しくセットしてください。

●ショートさせたり充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。

●万一、電池からもれた液が目に入ったときはすぐに大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは水で洗ってください。

〈使用上の注意〉

- 画面が見えにくくなったらコイン電池(CR2032)1個(別売り)を交換してください。
- 本商品は万歩計ではありませんので、歩いた歩数を正確にカウントしない場合がありますのでご注意ください。
- 接続部を強く押したり、接続中に本体を無理に動かさないでください。
- 取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。
- 本商品は精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり、分解したりしないでください。また高温・低温になる所での使用、保管はお避けください。
- 本体を振るときは、物にぶつけながら振らないでください。
- ブリスター(透明パック及びトレー)は梱包材ですので開封後はすぐに捨ててください。
- 製品によって、音の大小に多少の差があります。

対象年齢7才以上

コイン電池(CR2032)1個使用(電池付き)
時計精度：日差±3秒以内(常温)

バンダイお客様相談センター

(関　東)柏市豊四季241-22　〒277-8511　☎0471-48-7571
(関　西)大阪市北区豊崎4-12-3　〒531-0072　☎06-6375-5050
(中　部)名古屋市昭和区御器所3-2-5　〒466-0051　☎052-872-0371

●電話受付時間　月～金曜日(祝日を除く)10時～16時

DIGIMON TAMERS デジモンテイマーズ

カード読み取り機能を身にまとい
デジモンはさらに進化した!

ディーアーク

VERSION 1

取扱説明書

